

# Anhang

## Inhalte der Tutorials:

(die Staffelung berücksichtigt den Schwierigkeitsgrad und den Dokumentationsablauf auf einer Grabung)

<b>TUTORIAL</b>	<b>BESCHREIBUNG</b>	<b>SOFTWARE</b>
Open Source und Free Software	Einführung in die Thematik Open Source / Free Software	GNU/Linux
OS/FS in der Archäologie	Einführung in ArcheOS	ArcheOS
GIS 2D – Dokumentation I	Importieren und Verarbeitung von Messdaten und Polygonen	Kwrite OpenJump
GIS 2D – Dokumentation II	Erstellen von georeferenzierten Fotoplänen	GRASS efoto GIMP
GIS 2D – Dokumentation III	Vektorisierung von georeferenzierten Fotoplänen	OpenJump
CAD I	Erstellen eines Koordinatensystem	QCAD
CAD II	Digitalisierung von georeferenzierten Fotoplänen	QCAD
GIS 3D – Dokumentation I	Erstellen eines DEM	GRASS
GIS 3D – Dokumentation II	Einführung in die geographische Raumanalysen	GRASS
GIS 3D – Dokumentation III	Planung und Kostenaufstellung	GRASS SAGA
GIS 2D – Layout	Visualisierung der Dokumentationsdaten	QGIS GRASS
3D – Einführung	Erstellen von einfachen Rotationskörpern	Blender
Database I	Erstellen eines Database	PostgreSQL PHPPgAdmin
Database II	Erstellen von Dokumentationsblätter	Base
Einführung in die Fotogrammetrie I	Rekonstruktion von Strukturen	Stereo
Voxel	Rekonstruktion von Erdablagerungen	GRASS Paraview
WebGIS	Erstellen eines WebGIS	MapServer MapLab Pmapper
3D – Spezialisierung	Blender – Lehrgang	Blender
Fotogrammetrie II	Erstellen eines DEM anhand fotogrammetrischer Aufnahmen	efoto
Einführung 3D – Laserscan	Verwaltung der Messdaten	Scanalyze
Webpublishing	Erstellen einer HTML Seite mit 3D – Animationen	3DNP
Vektorgrafik	Einführung „Harris Matrix“	Inkscape
Grafik-Grundkurs	GIMP – Lehrgang	Gimp