

KOMPETENZENMAPPE

Sommersemester 2008/09



NEUE MEDIEN-, INFORMATIONS- UND COMPUTERKOMPETENZ

Modul 4: Neue Medien

Lernen in virtuellen Welten am Beispiel von Second Life
blended learning

BEGINN: 18.05.09

LektorIn: Christian Gütl

Kursgebühr: € 30

Max. TeilnehmerInnenzahl:
MindestteilnehmerInnenzahl: 8

Anmeldung siehe: <http://www.uibk.ac.at/weiterbildung/kompetenzenmappe/>

Titel LV	Lernen in virtuellen Welten am Beispiel von Second Life
Typ/ Stunden	2h, Blended Learning
ECTS-AP	2
Rhythmus	Block
Zeit	Präsenz: Block 1 18. 5. 2009 (10-13 und 14-17) 19. 5. 2009 (10-13)
Ort	Online – Selbstlern-Phase Präsenz: Block 2 22.6. 2009 (10-13 und 14-17) AV-Studio A, Geiwi-Turm, 2. Stock, Innrain 52
Ziel LV	Kennenlernen des Begriffes Virtuelle Welten. Am Beispiel von Second Life erste praktische Schritte durchführen und die Potentiale erkennen. Mit einem speziellen Fokus auf Lehr- und Lernszenarien.
Voraussetzung	Internetzugang und Interesse an Virtuellen Welten
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Virtuelle Welten (Übersicht) ▪ Wie können virtuelle Welten genutzt werden. Beispiele aus der Praxis. ▪ Einführung in Second Life ▪ Virtuelle Meetings in Second Life ▪ Virtuelle Touren in Second Life ▪ Kleine Anwendungsbeispiele
Methode	Aktive Teilnahme und praktisches erfahren um die Potentiale zu erkennen. Exploristisches Lernen.
Prüfungsmodus	80% Anwesenheit (auch bei Online-Terminen), Aktive Teilnahme und Diskussionsbeteiligung