



eLearning: Virtuelles Wasserbaulabor

Projektbeschreibung

Auftraggeber: **Universität Innsbruck, Abteilung Neue Medien und
Lerntechnologien**

Projektleiter: **DI Stefan Walder**

Projektdauer: **02.08.2006 - 28.02.2007**

Kontakt: **DI Stefan Walder**

Tel.: +43 512 507 6946

Fax: +43 512 507 2912

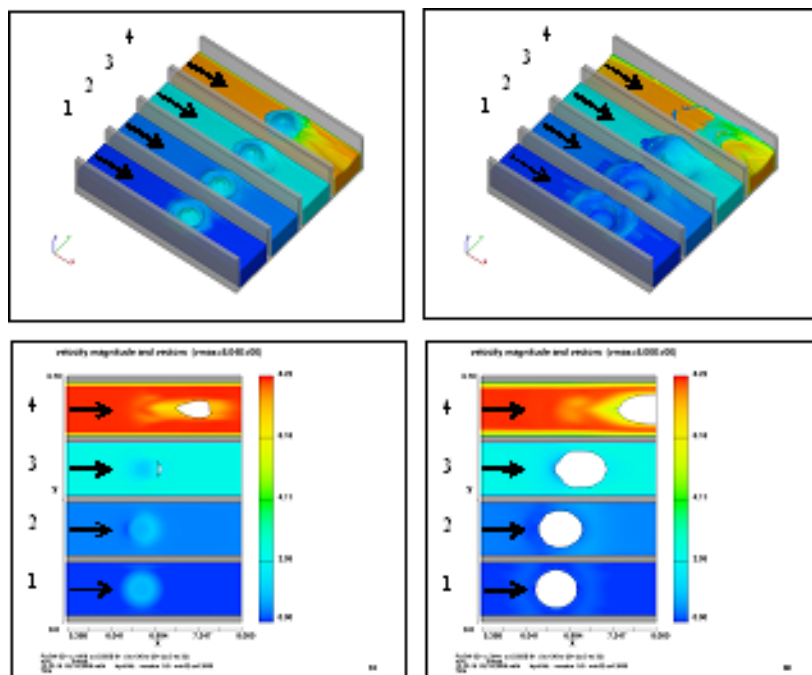
e-mail: stefan.walder@uibk.ac.at

Klassische Standardexperimente aus der Hydraulik und des Wasserbaus werden mittels eines dreidimensionalen Strömungsprogramms berechnet und visualisiert. Die Ergebnisse dieser Rechenläufe werden den Studierenden



auf der Lernplattform der Universität Innsbruck Blackboard eCampus-Tirol in Form von Online-Aufgaben zur Verfügung gestellt. Bei der Visualisierung der Versuche kommen einzelne Bilder sowie animierte Sequenzen in 2D und 3D zum Einsatz.

Animationen haben den Vorteil, komplexe Phänomene sehr wirklichkeitsnah darzustellen und damit deren Verständnis einfacher zu machen. Oft kann erst durch die Bewegung ein Vorgang erklärt werden, der mit Hilfe eines statischen Bildes nicht so leicht zu begreifen ist.



Das eLearning Projekt soll die Pflichtlehrveranstaltungen für die Studierenden ergänzen, so dass diese optimal an die hydraulischen und wasserbaulichen Grundlagen herangeführt werden. Ziel des Projekts ist die multimediale Aufbereitung von Lernmaterialien für das Virtuelle Wasserbaulabor im eCampus.