



VWA- und Diplomarbeitentag

09. November 2017

Institut für Informatik

ICT Technologiepark

Ablauf

12.30 Uhr Anmeldung, Treffpunkt Erdgeschoß im ICT Foyer

12.45 Uhr Begrüßung

13.00 Uhr – 17.00 Uhr Workshops

14.45 Uhr Pause mit Imbiss und Getränken

Workshops von 13.00 – 13.45 Uhr

| Nummer | Titel | Inhalt | Schulfach | Zeit | Raum | ReferentIn |
|--------|--|--|--------------------------------------|-------------------|------|---|
| WS 1 | <i>Die Magie hinter Games - Computergrafik, physikbasierte Simulationen & Haptik</i> | Von DOOM bis DOOM – von Super Mario Bros. hin zu Super Mario Odyssey: Hier wird an praktischen Beispielen erklärt, wie in den letzten 30 Jahren Computergrafik, physikbasierte Simulationen und Haptik die Spielewelt verändert haben. Anschließend werden Demos zu den einzelnen Themen gezeigt. | Informatik | 13.00 – 13.45 Uhr | SR1 | mit Noura Hamze und Markus Walzthöni, UIBK, Interaktive Grafik und Simulation |
| WS 2 | <i>Industrie 4.0: Digitalisierung von Logistik bis chemischer Analytik</i> | Warum lagert man Produkte besser chaotisch? Wie baue ich ein Haus in einem Tag? Wie schützen Zucker und Harnstoff vor Feuer? Die Industrie nützt die Digitalisierung in allen Bereichen, von der Logistik bis zur chemischen Analytik. | Chemie, Wirtschaftskunde, Informatik | 13.00 – 13.45 Uhr | SR2 | mit Michael Enders, Adler Werk Lackfabrik |
| WS 3 | <i>Datenspuren: Digitale Abdrücke unseres elektronischen Tuns</i> | Wer hat eigentlich Interesse an meinen Daten? Was ist Tracking? Mit welchen Methoden und Techniken können Dritte (Unternehmen, Staaten, Kriminelle) Bewegung und Verhalten des Einzelnen nachverfolgen? Welche Rolle spielen Privatsphäre und die Möglichkeit zur vertraulichen Kommunikation in einer Demokratie? | Wirtschaftskunde, Informatik | 13.00 – 13.45 Uhr | 3W03 | mit Gerhard Ortner, UIBK, Institut für Medien, Gesellschaft und Kommunikation |
| WS 4 | <i>Empfehlungssysteme und Personalisierung</i> | In diesem Workshop möchten wir das Konzept des Information Filtering vorstellen und anschließend kritisch diskutieren, was die Personalisierung von Empfehlungen für Informationen und Produkte (Bücher, Musik, Filme ...) für Auswirkungen auf unser tägliches Leben hat. | Informatik | 13.00 – 13.45 Uhr | 3W04 | mit Martin Pichl, UIBK, Datenbanken- und Informationssysteme |

Workshops von 14.00 – 14.45 Uhr

| Nummer | Titel | Inhalt | Schulfach | Zeit | Raum | ReferentIn |
|--------|--|---|------------------------------|-----------------|------|--|
| WS 5 | <i>Auswirkungen der Digitalisierung auf die Arbeitswelt</i> | Welche Arbeitsplätze bzw. Tätigkeiten sind durch die Digitalisierung gefährdet? Mögliche Vorkehrungen von Seiten betroffener Unternehmen? Wie wappnet sich ein Unternehmen in Bezug auf Verdrängungsinnovationen (disruptive | Wirtschaftskunde, Informatik | 14.00-14.45 Uhr | SR1 | mit Claus Haaser, Vice President Apprenticeship & Qualification Swarovski Professional |
| WS 6 | <i>Minecraft-Modifikationen zur Umsetzung von Konzepten aus der Informatik</i> | Du hast Lust dein Informatikwissen auszubauen und in der Erweiterung eines Spiels einzubringen? Du hast schon genug Programmiererfahrung, um den Quellcode Anderer zu verstehen? Du hast keine Angst vor Herobrine? | Informatik | 14.00-14.45 Uhr | SR2 | mit Olaf Markus Köhler, UIBK, Security and Privacy Lab |
| WS 7 | <i>Wie kann ein Roboter lernen, die Welt zu verstehen?</i> | Wie sieht ein Roboter? Wie versteht ein Roboter, was er sieht? Und wie kann ein Roboter bestmöglich mit der für ihn verfügbaren Information ein sinnhaftes Abbild seiner Umgebungen erstellen, um sich bestmöglich darin zurechtzufinden? | Informatik | 14.00-14.45 Uhr | 3W03 | mit Philipp Zech, Simon Haller und Sebastian Stabinger, UIBK, Intelligente und Interaktive Systeme |
| WS 8 | <i>Erzeugung von wertvollen Produkten mit Hilfe von Algen und Licht</i> | Was ist eigentlich Biotechnologie? Warum forscht man mit Algen? Wie beeinflusst Licht das Wachstum von Algen? Wie kann man mit Hilfe von Algen wertvolle Produkte erzeugen? | Biologie, Chemie, Physik | 14.00-14.45 Uhr | 3W04 | mit Harald Schöbel, MCI Innsbruck, Department Biotechnologie |

Workshops von 15.15 – 16.00 Uhr

| Nummer | Titel | Inhalt | Schulfach | Zeit | Raum | ReferentIn |
|--------|--|---|------------------------------------|-------------------|------|--|
| WS 9 | <i>Crowdsourcing und Open Innovation – Warum sich Unternehmen für unsere Ideen interessieren</i> | Wofür eignet sich Crowdsourcing? Wer kann daran teilnehmen? Welche Formen von Crowdsourcing gibt es? Welche Probleme können damit gelöst werden? Welche Gründe haben Unternehmen dafür? Welche Chancen und Risiken gibt es aus Unternehmenssicht bzw. aus Sicht der Ideengeber? | Wirtschaftskunde, Informatik | 15.15 - 16.00 Uhr | SR1 | mit Alexander Merz, UIBK, Institut für Wirtschaftsinformatik, Produktionswirtschaft und Logistik |
| WS 10 | <i>Empfehlungssysteme und Personalisierung</i> | In diesem Workshop möchten wir das Konzept des Information Filtering vorstellen und anschließend kritisch diskutieren, was die Personalisierung von Empfehlungen für Informationen und Produkte (Bücher, Musik, Filme ...) für Auswirkungen auf unser tägliches Leben hat. | Informatik | 15.15 - 16.00 Uhr | SR2 | mit Martin Pichl, UIBK, Datenbanken- und Informationssysteme |
| WS 11 | <i>(Trink)Wasser ist kostbar! Verfahren der Abwassertechnik</i> | Wie gefährdet ist das blaue Gold? Wie und mit welchen Methoden bekommen wir verschmutztes Wasser wieder sauber? Experimente zur Abwasserreinigung. | Wirtschaftskunde, Biologie, Chemie | 15.15 - 16.00 Uhr | 3W03 | mit Sarah Rumetshofer, Jana Haas, UIBK, Institut für Mikrobiologie |
| WS 12 | <i>Kanalkodierung: Wie werden Informationen vom Mars zur Erde, von Handy zu Handy und von gestern nach morgen geschickt?</i> | Du hast dich schon mal in einem lauten Lokal unterhalten und trotzdem was verstanden? Du möchtest wissen, wie man dieses Konzept verwenden kann, um Daten vom Mars zur Erde zu schicken oder auf eine CD zu pressen? Ideen für alle, deren Lieblingszahlen schon immer 0 und 1 waren. | Mathematik | 15.15 - 16.00 Uhr | 3W04 | mit Karin Schnass, UIBK, Institut für Mathematik |

Workshops von 16.15– 17.00 Uhr

| Nummer | Titel | Inhalt | Schulfach | Zeit | Raum | ReferentIn |
|--------|--|---|------------------------------|-------------------|----------|--|
| WS 13 | <i>Minecraft-Modifikationen zur Umsetzung von Konzepten aus der Informatik</i> | Du hast Lust dein Informatikwissen auszubauen und in der Erweiterung eines Spiels einzubringen? Du hast schon genug Programmiererfahrung, um den Quellcode Anderer zu verstehen? Du hast keine Angst vor Herobrine? | Informatik | 16.15 – 17.00 Uhr | SR2 | mit Olaf Markus Köhler, UIBK, Security and Privacy Lab |
| WS 14 | <i>Forschung zum Fürchten</i> | Was passiert in unserem Gehirn und Körper, wenn wir Angst haben? Was, wenn die Furcht uns nicht mehr loslässt und krank macht? Können Patienten in virtuellen Welten lernen, ihre Ängste zu überwinden? | Medizin | 16.15 – 17.00 Uhr | Robo-lab | mit Simone Satori, UIBK, Institut für Pharmazie |
| WS 15 | <i>Crowdsourcing und Open Innovation – Warum sich Unternehmen für unsere Ideen interessieren</i> | Wofür eignet sich Crowdsourcing? Wer kann daran teilnehmen? Welche Formen von Crowdsourcing gibt es? Welche Probleme können damit gelöst werden? Welche Gründe haben Unternehmen dafür? Welche Chancen und Risiken gibt es aus Unternehmenssicht bzw. aus Sicht der Ideengeber? | Wirtschaftskunde, Informatik | 16.15 – 17.00 Uhr | SR1 | mit Alexander Merz, UIBK, Institut für Wirtschaftsinformatik, Produktionswirtschaft und Logistik |