



FSP Fellowship

„Gespielte Empathie | Played Empathy“

Welche verschiedenen Konzeptionen von Empathie lassen sich auf Spiele anwenden? Wie erzeugen Spiele Empathie, und wie ist diese Erzeugung an ihre spezifische Medialität geknüpft? Wie verändert sich der Empathiebegriff im maschinen-vermittelten digitalen Spiel? Dies sind nur einige der Fragen, denen Marko Jevtic (Universität Konstanz), Daniela Wentz (Ruhr-Universität Bochum) und Laura op de Beke (Universität Oslo) während des Fellowship-Programms mit Forscher:innen und der interessierten Öffentlichkeit vor Ort nachgehen werden.

Programm:

- 05.06.2023:** Public Game Night, ab 17:15 mit Open End im SR 40935
- 07.06.2023:** Vortrag von Marko Jevtic: „*If you look like you're Black, you're Black*“: *Identity Tourism and Embodied Empathy*, 17:15-18:45 im SR 50113
- 14.06.2023:** Vortrag von Daniela Wentz: *Reconquering Empathy? Therapy Games and Neurodivergent Disaffection*, 17:15-18:45 im SR 50113
- 21.06.2023:** Vortrag von Laura op de Beke: *Empathy and Environmental Videogames*, 17.15-18:45 im SR 50113
- 22.06.2023:** Licht-Spiel-Haus zu *Immortality*, ab 20:00 im Cinematograph
- 23.06.2023:** Abhaltung des LARP *Leviathan*, 16:00-20:00 im SR 40935 (bei vorheriger Anmeldung unter gamestudies@uibk.ac.at)
- 30.06.2023:** Abschließender Workshop unter Beteiligung aller Fellows, 10:15-18:45 im SR 40935