



Financial Controller / Bilanzbuchhalter (m/w/d)

Standort: Planegg, München

WE ARE ENTERTAINMENT!

Aufgrund unserer globalen Expansionsstrategie sind wir auf der Suche nach jungen Talenten und erfahrenen Professionals, die mit ihrem Commitment und mit neuen Ideen die Zukunft bewegen möchten. Wir sind einer der international führenden Entwickler und Vermarkter von Computer-Games, Merchandising und international ausgezeichneten Movies.

Als globale Unternehmensgruppe mit eigenen Standorten in ganz Europa, Amerika, Asien und Australien und als wesentlicher Teil einer börsennotierten schwedischen Gruppe, steht das Headquarter der PLAION Group mit seinen weltweit rund 2.200 MitarbeiterInnen für Innovation, Diversifizierung und Stabilität.

Ihre Aufgaben

- Operatives und strategisches Financial Controlling
- Erstellung von Monats- bzw. Jahresabschlüssen der Ihnen zugeordneten Niederlassungen / Geschäftseinheiten und Zusammenarbeit mit den Wirtschaftsprüfern
- Analyse und Bewertung der Geschäftseinheiten
- Unterstützung der Geschäftseinheiten bei der operativen Planung
- Mitwirkung bei der Überleitung von Landesrecht nach IFRS

Das bringen Sie mit

- Wirtschaftliche Ausbildung mit Schwerpunkt Rechnungswesen / Controlling oder Ausbildung Bilanzbuchhaltung
- Berufserfahrung erwünscht
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Versierte Excel-Kenntnisse, Kenntnisse in SAP sind vorteilhaft
- Know-how internationaler Rechnungslegungsbestimmungen (IFRS) von Vorteil

Unser Angebot an Sie

- Abwechslungsreiche Herausforderung mit Gestaltungsspielraum und großer Eigenverantwortung
- Langfristige Entwicklungsmöglichkeiten (regional/international)
- Interne & externe Weiterbildungsmöglichkeiten
- Home-Office Möglichkeit
- Vielzahl an Sozialleistungen (Betriebspension, Zukunftsvorsorge, diverse Betriebsveranstaltungen, Kantine, Mitarbeiter-Shuttles, ...)



**Wir sind gespannt auf Sie und
freuen uns auf Ihre Bewerbung!**

Für Rückfragen stehen wir Ihnen jederzeit
gerne unter talents@plaion.com zur
Verfügung.