



Informationen zu Semesterbuchungen

Wer?

Für Kinder, die in einem Semester regelmäßig und zu denselben Zeiten die *SpielRäume* besuchen, können während des Semesters Semesterbuchungen vorgenommen werden.

Voraussetzung: Die Kinder müssen das 1. Lebensjahr vollendet und die *SpielRäume* bereits besucht haben. Außerdem ist eine Semesterbuchung erst nach abgeschlossener Eingewöhnung möglich.

Was?

Bei einer **Semesterbuchung** wird für das gesamte Semester für ein Kind ein Betreuungsplatz **zu 2 oder 3 Stunden an den gewünschten Tagen** reserviert (maximal 6 h/Woche/Kind. Z.B. jeden Mittwoch von 09.00 – 11.00 Uhr und/oder jeden Donnerstag von 15.00-18.00 Uhr). Pro Kind können also maximal entweder 2 x 3 Stunden oder 3 x 2 Stunden in der Woche reserviert werden. Es stehen nur eine bestimmte Anzahl an fixen Semesterbuchungen pro Stunde zur Verfügung!

In besonders begründeten Ausnahmefällen sind auch Semesterbuchungen **zu 4 Stunden** möglich. Ein Gremium wird in diesem Fall über die Platzvergabe entscheiden. Auch hier ist eine zusätzliche Buchung von max. 2h möglich.

Wann?

Das Anmeldeformular finden Sie zu Beginn des Sommersemesters 2013 in den SpielRäumen oder auf unserer Homepage. Die Anmeldung kann **ab Montag, 18. März 2013**, 08:00 Uhr in den *SpielRäumen* eingehen (persönlich, Fax, Mail, ...). Die Stunden werden ab dem 01. April 2013 reserviert.

Kosten?

Eine Semesterbuchung für **2 Stunden** die Woche kostet **€ 52,00**.

Eine Semesterbuchung für **3 Stunden** die Woche kostet **€ 78,00**.

Eine Semesterbuchung für **4 Stunden** die Woche kostet **€ 104,00**.

!! WICHTIG !!

- Semesterbuchungen sind erst nach Bezahlung gültig
- Feiertage werden nicht berücksichtigt
- Semesterbuchungen **können nicht rückgängig gemacht** und getätigte **Zahlungen nicht refundiert** werden. **Wir bitten Sie Stunden, die Sie nicht benötigen, Online zu stornieren, um uns die Personalplanung zu erleichtern. Bei mehrmaligem Fernbleiben ohne Stornierung wird die Semesterbuchung unsererseits ohne Rückerstattung aufgelöst.**