

Programm – Projekttag der VS Bruckhäusl am 17. März 2010



- **Physik (Institut für Experimentalphysik): „Wenn es donnert und kracht“**
Experimente zu Blitz und Strom
- **Mathematik (Institut für Mathematik): *Mathe Cool!***



Es darf gespielt werden mit Platonischen Körpern, dem Möbiusband, dem Turm von Hanoi. Wer enträtselt den Cäsarcode?

- **Sport (Universitäts-Sportinstitut): *Sport-Spiel-Spaß***
Bei Minitischtennis, Armbrust schießen, Bowling, Frösche Hüpfen, „Anmäuerln“ und dem Labyrinth ist Spaß und Geschicklichkeit gefragt! Acht Sport-Stationen im Turnsaal.
- **Botanik (Grüne Schule): *Was macht ein Pantoffel(tierchen) in einer Pfütze?***
Ob Teich, Bach, Moor oder Wasserpfütze – in jedem noch so kleinen Gewässer leben neben tierischen Kleinstlebewesen auch Algen und verschiedene Wasserpflanzen. An dieser Station erfährst du, welche Pflanzen lieber im ruhigen See und welche lieber im kühlen, fließenden Bach vorkommen. Ein Blick durchs Mikroskop zeigt dir die unglaubliche Vielfalt an Leben in einer Wasserpfütze und du kannst Glockentierchen und Co. bei der Nahrungssuche beobachten.
- **Italienisch (Institut für Romanistik): *Il coccodrillo / Schnupperkurs Italienisch***
Treffen wir uns, um italienische Lieder zu singen, um uns auf Italienisch vorzustellen und um die Tiere kennen zu lernen. Auf einem kleinen italienischen Platz werden wir ein sympathisches Krokodil kennen lernen und wir werden anfangen, Italienisch zu sprechen. Wir werden herausfinden, wie die (italienischen) Tiere heißen und wie sie sprechen.
- **Geographie (Institut für Geographie): *Mit Mauskraft durch Tirol***
Spielerisch Tirol und die Alpen erkunden. Wer schafft das Riesenpuzzle?
- **Informatik (Institut für Informatik): *Geheime Botschaften***
Wollt ihr wissen, wie ihr geheime Botschaften an eure Freunde schicken könnt, die niemand sonst lesen kann? Bei unserer Station erlernt ihr, wie ihr mit einfachen Hilfsmitteln Botschaften verschlüsseln und Codes knacken könnt.

