**Das E-Sport Ökosystem – Einblicke in den Unterhaltungsmarkt der Zukunft**

Die polnische Bergbau-Stadt Katowice, mit ihren 300.000 Einwohner:innen, wird einmal im Jahr zum internationalen Hot-Spot. In zehn Tagen pilgern rund 170.000 Menschen in die Stadt, nicht etwa um Tennis-, Fußball-, oder Popstars anzufeuern, sondern um Teil eines der weltweit größten E-Sport Events zu sein. Bei den „Intel Extrem Masters“, spielen Top-Teams um ein Preisgeld in Höhe von 2,5 Millionen Dollar und über 200 Millionen Menschen verfolgen diese Show live über diverse Streaming-Plattformen wie Twitch, YouTube und Co. mit.

Nikolaus Staudacher beschäftigt sich seit über 15 Jahren mit den Themen Gaming & E-Sport. Er berät Unternehmen, die das zugrundeliegende Potenzial erkannt haben und in dem Trendmarkt Fuß fassen wollen. In seinem Vortrag gibt er uns Einblicke in das zugrundeliegende E-Sport-Ökosystem.