

Vorbereitung des 2ndLife MUN Testlaufs

1) Anlegen eines Avatars

Unter <http://de.secondlife.com/> kann man sich einen (in der Basis-Version kostenlosen) *Avatar* (i.e. eine persönliche Figur in 2ndLife) anlegen. Nachdem man das Anmeldeprocedere hinter sich hat und in 2ndLife „geboren“ wurde, kann man das Aussehen des Avatars nach den jeweiligen Vorstellungen gestalten.

2) Der Standort von 2ndLife MUN

Der Testlauf für 2ndLife MUN wird auf dem virtuellen Campus der Sowi (ui2campus) stattfinden. Diesen Campus erreicht man unter folgender Adresse:

http://slurl.com/secondlife/University%20of%20Innsbruck/129/81/26/?img=http%3A//www.ui2campus.com/picture_library/Sign.jpg&title=University%20of%20Innsbruck&msg=Visit%20the%20ui2campus%21

3) Technische Ausrüstung

Jede/r TeilnehmerIn des 2ndLife MUN Testlaufs benötigt ein Headset (Kopfhörer & Mikrofon).

4) Kurzes Treffen am Dienstag, 27.05., 18 Uhr

Um vor dem Testlauf grundsätzliche Schwierigkeiten auszuräumen, **treffen wir uns am 27.05. um 18 Uhr vor dem Eingang der 2ndLife Sowi**. Mein Avatar nennt sich „Gibs Hax“ und wird Euch vor dem Sowi Eingang erwarten (siehe Abbildung). Wir werden uns danach den Saal ansehen, in dem 2ndLife MUN stattfinden wird, und werden dort auch die Chat-Funktion sowie einige wichtige Funktionen in 2ndLife ausprobieren.



5) Rules of Procedure (RoP)

Wir werden uns im Testlauf an den RoP von VIMUN orientieren. Die RoP ergehen per Mail an alle TeilnehmerInnen des Testlaufes.

6) Nationen im 2ndLife MUN

China	Caroline Walser
France	Ben Kuffer
Italy	Philipp Winkler
Libyan Arab Jamahiriya	Manfred Kimmel
Russian Federation	Martin Geiger
South Africa	Michael Haas
United Kingdom	Florian Neumaier
United States of America	Stefan Triendl

7) Thema des Testlaufes

Wir werden über die „Situation in Sudan“ diskutieren.

Der Testlauf findet am 30.05. von 13:00 bis 15:00 im großen Hörsaal der 2ndLife Sowi statt.

Bei Fragen zum Testlauf und der Vorbereitung stehe ich jederzeit gerne zur Verfügung:

Mail: martin.senn@uibk.ac.at

Tel.: +43 512 507 7068