

## Workshop

# 3D-Rekonstruktion mit ‚Blender‘

Dr. Jürgen Süß (Heidelberg)

Mo/Di, 03/04.06.2024



*Rekonstruktionsversuch des römischen Apollo-Grannus-Heiligtums von Lauingen-Faimingen an der Donau (J. Süß).*

3D-Programme bieten faszinierende und zugleich nützliche Möglichkeiten zur Visualisierung einzelner Objekte, historischer Gebäude oder ganzer Stadtlandschaften. Im Workshop wird das Rekonstruieren eines Bauwerks am Beispiel der Open-Source-Software ‚Blender‘ in komprimierter Form vorgestellt.

Im Vordergrund des Kurses steht das Modellieren bzw. Konstruieren, doch kommen auch andere Themen wie die Oberflächengestaltung (Farbe und Simulation von Materialien wie zum Beispiel Stein oder Holz), die Darstellung von Licht und Schatten sowie das Rendern eines Bildes zur Sprache.

Die teilnehmenden Personen können die verwendete Software auf dem eigenen Rechner (Windows, Apple, Linux) installieren und die Grundtechniken unmittelbar selber ausprobieren.

Der zweitägige Workshop findet jeweils ganztägig (jeweils 6 Std.) statt

Maximale Teilnehmerzahl: 15 Personen

Anmeldungen bitte an Dr. Christian Heitz ([Christian.Heitz@uibk.ac.at](mailto:Christian.Heitz@uibk.ac.at))