**Betrifft:** Anerkennung von Prüfungen für das Bachelorstudium Informatik an der Fakultät für Mathematik, Informatik und Physik der Universität Innsbruck (Curriculum kundgemacht im Mitteilungsblatt der Universität Innsbruck vom 23. April 2007, 30. Stück, Nr. 194, i.d.g.F.)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Im Rahmen des Studiums**  | **Semes-terstun-den** | **ECTS-Anrech-nungs-punkte** | **Für das Bachelorstudium Informatik (Curriculum 2007) anzuerkennen als:** | **Semes-terstun-den** | **ECTS-Anrech-nungs-punkte** |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | **an der Universität** |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | **positiv beurteilte Prüfungen** (genaue Bezeichnung der Prüfung/Lehrveranstaltung, Datum) |  |  |  |  |  |
|  |       |       |       | Einführung in die Programmierung |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Einführung in die Programmierung |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Einführung in die Programmierung |  | 3 |
|  |       |       |       | Einführung in die Praktische Informatik |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Einführung in die Praktische Informatik |  | 3 |
|  |       |       |       | SL1 Einführung in die Praktische Informatik |  | 2 |
|  |       |       |       | Einführung in die Technische Informatik |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Einführung in die Technische Informatik |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Einführung in die Technische Informatik |  | 2 |
|  |       |       |       | Einführung in die Theoretische Informatik |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Einführung in die Theoretische Informatik |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Einführung in die Theoretische Informatik |  | 2 |
|  |       |       |       | Lineare Algebra |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Lineare Algebra |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Lineare Algebra |  | 3 |
|  |       |       |       | Algorithmen und Datenstrukturen |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Algorithmen und Datenstrukturen |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Algorithmen und Datenstrukturen |  | 3 |
|  |       |       |       | Betriebssysteme |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Betriebssysteme |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Betriebssysteme |  | 3 |
|  |       |       |       | Diskrete Mathematik |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Diskrete Mathematik |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Diskrete Mathematik |  | 3 |
|  |       |       |       | Programmiermethodik |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Programmiermethodik |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Programmiermethodik |  | 3 |
|  |       |       |       | Analysis |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Analysis |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Analysis |  | 2 |
|  |       |       |       | Datenbanksysteme |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Datenbanksysteme |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Datenbanksysteme |  | 3 |
|  |       |       |       | Entwurf von Softwaresystemen |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Entwurf von Softwaresystemen |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Entwurf von Softwaresystemen |  | 2 |
|  |       |       |       | Funktionale Programmierung |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Funktionale Programmierung |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Funktionale Programmierung |  | 2 |
|  |       |       |       | Logik |  | 7,5 |
|  |       |       |       | VO3 Logik |  | 4,5 |
|  |       |       |       | PS2 Logik |  | 3 |
|  |       |       |       | Computergraphik |  | 5 |
|  |       |       |       | VO2 Computergraphik |  | 3 |
|  |       |       |       | PS1 Computergraphik |  | 2 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |       |       |       | Einführung in autonome und intelligente Systeme |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Einführung in autonome und intelligente Systeme |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Einführung in autonome und intelligente Systeme |  | 2 |
|  |       |       |       | Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten |  | 2,5 |
|       |       |       | PS2 Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten |  | 2,5 |
|  |       |       |       | Rechnernetze und Internettechnik |  | 7,5 |
|       |       |       | VO3 Rechnernetze und Internettechnik |  | 4,5 |
|       |       |       | PS2 Rechnernetze und Internettechnik |  | 3 |
|  |       |       |       | Softwareentwicklung und Projektmanagement |  | 10 |
|       |       |       | VO3 Softwareentwicklung und Projektmanagement |  | 3 |
|       |       |       | PS3 Softwareentwicklung und Projektmanagement |  | 7 |
|  |       |       |       | Vertiefungsseminar |  | 2,5 |
|       |       |       | SE1 Vertiefungsseminar |  | 2,5 |
|  |       |       |       | Verteilte Systeme |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Verteilte Systeme |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Verteilte Systeme |  | 2 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |       |       |       | Seminar mit Bachelorarbeit |  | 20 |
|       |       |       | SE1 Seminar mit Bachelorarbeit |  | 20 |
|  |       |       |       | Interdisziplinäre Kompetenzen*Es können Lehrveranstaltungen im Ausmaß von 7,5 ECTS-AP aus anderen an der Universität Innsbruck eingerichteten Bachelorstudien frei gewählt werden. Empfohlen wird der Besuch von Lehrveranstaltungen zum Thema Genderaspekte der Mathematik, Informatik und Physik. Darüber hinaus wird zur Erweiterung der Berufsausbildung und zum Erwerb von Schlüsselqualifikationen empfohlen, relevante Lehrveranstaltungen anderer Studienrichtungen zu besuchen, beispielsweise zur Vertiefung der Kenntnisse der englischen Sprache und zum Kennenlernen verschiedener Anwendungsgebiete der Informatik. Insbesondere haben Studierende, die sich nach dem Bachelor in einem Anwendungsfach spezialisieren wollen, hier bereits die Gelegenheit, Grundwissen im entsprechenden Fach zu erwerben*. |  | 7,5 |
|  |  |  |  | *Wahlmodule gemäß § 5 Abs. 2 des Curriculums im Umfang von 25 ECTS-AP:* |  |  |
|  |       |       |       | Architektur und Implementation von Datenbanksystemen |  | 5 |
|       |       |       | VO1 Architektur und Implementation von Datenbanksystemen |  | 2 |
|       |       |       | PS2 Architektur und Implementation von Datenbanksystemen |  | 3 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |       |       |       | Einführung in Computer Vision |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Einführung in Computer Vision |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Einführung in Computer Vision |  | 2 |
|  |       |       |       | Einführung in das Parallelrechnen und parallele Algorithmen |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Einführung in das Parallelrechnen und parallele Algorithmen |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Einführung in das Parallelrechnen und parallele Algorithmen |  | 2 |
|  |       |       |       | Einführung in Maschinelles Lernen |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Einführung in Maschinelles Lernen |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Einführung in Maschinelles Lernen |  | 2 |
|  |       |       |       | Informationstheorie und Kryptologie |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Informationstheorie und Kryptologie |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Informationstheorie und Kryptologie |  | 2 |
|  |       |       |       | Künstliche Intelligenz |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Künstliche Intelligenz |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Künstliche Intelligenz |  | 2 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |       |       |       | Logische Programmierung |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Logische Programmierung |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Logische Programmierung |  | 2 |
|  |       |       |       | Nebenläufige Programmierung |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Nebenläufige Programmierung |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Nebenläufige Programmierung |  | 2 |
|  |       |       |       | Programmierung von Sensornetzen |  | 5 |
|       |       |       | VO1 Programmierung von Sensornetzen |  | 1,5 |
|       |       |       | PS2 Programmierung von Sensornetzen |  | 3,5 |
|  |       |       |       | Programmieren von Webinformationssystemen |  | 5 |
|       |       |       | VO1 Programmieren von Webinformationssystemen |  | 2 |
|       |       |       | PS2 Programmieren von Webinformationssystemen |  | 3 |
|  |       |       |       | Prozessmodellierung |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Prozessmodellierung |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Prozessmodellierung |  | 2 |
|  |       |       |       | Software Qualität |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Software Qualität |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Software Qualität |  | 2 |
|  |       |       |       | Termersetzungssysteme |  | 5 |
|       |       |       | VO2 Termersetzungssysteme |  | 3 |
|       |       |       | PS1 Termersetzungssysteme |  | 2 |
|  |       |       |       | Web Services |  | 5 |
|       |       |       | VO1 Web Services |  | 2 |
|       |       |       | PS2 Web Services |  | 3 |

**Hinweis:** Grau unterlegte Bereiche sind von der Antragstellerin/vom Antragsteller - hinsichtlich der Prüfungen, deren Anerkennung beantragt wird – auszufüllen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum: |       |  | Datum: |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Unterschrift Antragsteller/in: |  | genehmigt: |
|  |  | Für die Universitätsstudienleiterin/den Universitätsstudienleiter: |
|  |  | Univ.-Prof. Dr. Aart Middeldorp |